

## TANGRAM – zrób to sam i baw się!

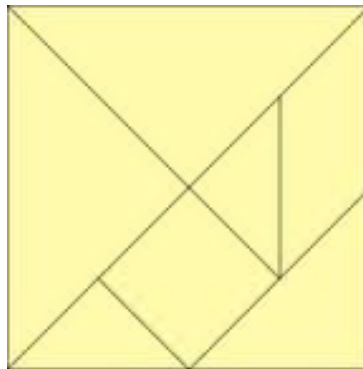
### Jak zbudować tangram w GEOGEBRZE?

**Tangram** – chińska gra znana od ok. 3000 lat. Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (*tan*): 2 duże trójkąty, 1 średni trójkąt, 2 małe trójkąty, 1 kwadrat, 1 równoległobok.

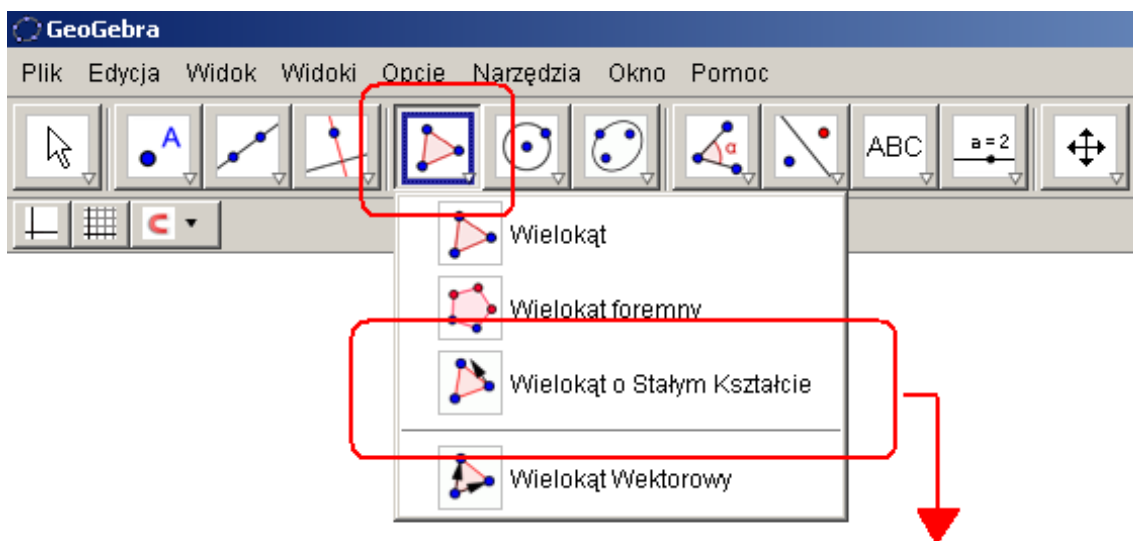
**Cel gry** - Celem tej gry jest ułożenie większego obrazka (figury) według przygotowanego wzorca (najczęściej narysowanych konturów tego obrazka) lub własnej wyobraźni.

**Reguły** - należy wykorzystać wszystkie części, elementy muszą leżeć obok siebie, ale nie mogą na siebie nachodzić, tany można obracać na drugą stronę.

Za pomocą tangramu można ułożyć tysiące obrazków sylwetek ludzi i zwierząt, przedmiotów, figur geometrycznych.



Do zbudowania tangramu w GEOGEBRZE należy wykorzystać narzędzie: **wielokąt o stałym kształcie** – jest to wielokąt, który nie zmienia swojego kształtu, a który można dowolnie obracać i przesuwać.



a polygon with a constant shape

Możesz ukryć nazwy punktów (klikając prawym klawiszem, a następnie wybierając **Pokaż etykiety**). Możesz zmieniać kolor wierzchołków bądź całej figury (klikając prawym klawiszem, a następnie wybierając **Właściwości, Kolor; Zamknij**).

Przed rozpoczęciem zadania usuń osie układu współrzędnych, a ustaw siatkę:

